## No46 地方方言を使う AI おくに

義髙 亙

私はかつて地域文化についてのコンテンツを模索 していました。

地域文化とは何かについて突き詰めていきました。 アニメやアプリの中で歴史、価値観、民芸品、風習 等を再現しましたが、それは地域文化を表している とは言い難い物でした。地域文化を表す最たるもの を模索していく中で一つの答えが出ました。

地域文化を体現するもの、それはその地域に暮らし、歴史と共に歩み、風習やしきたりを身につけ、 地域独特の方言を口にする地域住民そのもの。とい うものです。

書物も民芸品も歴史もしきたりも、その人たちが 生み出し、身につけているものです。それで地域文 化コンテンツとして 地域人を表現する疑似人格を 制作してみました。

「方言を聞き取り、方言を話し、地域の歴史や風習について話す」このような AI が「おらがおくに」「ふながた」というコンテンツです。

これらは 1900 年代に山形を生きた私の祖母をモデルにしたものです。当時の表現、言い回し、考え方が少しでも表現できるよう工夫しました。

これらは東北デジタルコンテンツグランプリで準グランプリ、さらに NTT 西日本から賞を受賞し、当時評価が高かったものです。

残念ながら 2000 年前後の数世代前の AI です。

AI はこの後、高度に発展して、今はこの AI を完全 に再現できる OS 環境もありません。ですが、この 評価から今伝えられるものがあります。

もっとも地域文化を具現化しているものは人である。これら AI は不完全ながら 1900 年代における山形の地域文化を身に着けた人格の具現化を試みたものである。と

## 地域文化の体現

## 地域文化とは何か

アニメやアプリに組み込んだ文化は不充分

 $\Phi$ 

地域文化を体現するもの

地域住民そのもの

## 地域人を体現する疑似人格(AI)

方言を聞き取り、方言を話し、地域の風習を話す

「おらがおくに」「ふながた」





- 「おらがおくに」「ふながた」
- ·2000年の旧世代AI
- ・地域文化を体現するのは地域の人
- ・地域文化の具現化を試みたもの









作品内容:この「おらがおくに」は人と土のぬくもりを再現するために作成したものです。 私の生まれは山形県舟形町です。首都圏で働いていた頃、電車の窓から思い出してい た、幼いころのおらがおくに、その懐かしいぬくもりを方言を含めた音声認識、表情表 出機能などで再現しました。モデルは20年前に他界した祖母です。私の幼い頃の方言、 古き良き東北の文化や農業、控えめだが豊かな表情、これらを伝えたいと思います。

Brido るようにしました。またけおばんです」などの方言を音声認識するように設定しました。 我戚や地域の歴史センターより30年以上前の資料を集め、この地方のぬくもりが伝わるように考えました。 次の世代や東北出身者、東北を知らない方に、かつて東北の何かが伝わることを期待します。

- 春= ちどけ

(Icana) (Icana) (Icana) (Icana) (Icana) (Icana)

NIF:音声ガイダンスで操作できるWebサイトとして仕上がっている。専門家ではない人がここまで作れるということは素晴らしい。 作品は、東北のおばあちゃんが出てきて、地域性もありほのほのとした印象を感じた。

デジタルカメラで撮影した現在の風景ではなく、昔の写真が使われており、デジタルが当たり前になってきている今日、逆にすごくほっとす るようなアナログ的な内容が良かった。

Webサイトは、生活に密着したものになりつつあるが、この作品は自分の生活の中で利用できるもを上手く表現しているのではないだろうか。 白分のおばあちゃんをモデルにしたり、自分のふるさとである古き良き東北の文化を表現している作品である。

**END**